



Kanton Zürich  
Baudirektion  
Tiefbauamt



# Information

Patric Serna, Projektleiter Fachstelle Umwelt  
Walcheplatz 2, 8090 Zürich, Telefon 043 257 69 73, Mail [patric.serna@bd.zh.ch](mailto:patric.serna@bd.zh.ch), [www.zh.ch/tba](http://www.zh.ch/tba)

Zürich, im Oktober 2025

## **Gossau / Wetzikon: Arbeiten für Bodenzwischenlager im Gebiet Steinacher beginnen am 7. Oktober 2025**

Sehr geehrte Anwohnerinnen und Anwohner der Morgenstrasse

Im Gebiet Brandacher in Wetzikon ist im Frühling 2026 eine Bodenaufwertung geplant, mit der neue Fruchtfootflächen geschaffen werden können. Dazu wird landwirtschaftlich wertvoller Boden aus dem aktuell laufenden Moorregenerationsprojekt im Langen Riemen in Wetzikon verwendet. Da der Boden beim Projekt im Langen Riemen bereits jetzt ausgehoben wird, muss er bis zu seiner neuen Verwendung im Frühling 2026 zwischengelagert werden. Deshalb entsteht im Gebiet Steinacher ein temporäres Bodenzwischenlager. Das Bodendepot wird nach der Erstellung direkt begrünt und im Frühjahr 2026 ins Gebiet Brandacher abtransportiert.

### **Die Errichtung des Bodenzwischenlagers beginnt am Dienstag, 7. Oktober 2025, und dauert je nach Wetter zwei bis vier Wochen.**

Für den Transport des Bodens ins Zwischenlager sind in den nächsten zwei bis vier Wochen rund zehn Lastwagenfahrten pro Stunde vorgesehen. Die Lastwagen fahren über die Grüningerstrasse und die Morgenstrasse zum Zwischendepot, laden dort den Boden ab und fahren danach über die Morgenstrasse in Richtung Grüningerstrasse zurück. Ab Montag, 13. Oktober wird die Zu- und Wegfahrt der Lastwagen auf der Morgenstrasse durch einen Verkehrsdienst geregelt, um den Busverkehr der Linien 862, 867 und 883 jederzeit zu gewährleisten.

Wir danken für Ihr Verständnis. Bei Fragen und Anliegen stehe ich Ihnen gerne zur Verfügung.

Freundliche Grüsse

#### **Tiefbauamt**

Projektieren und Realisieren  
Fachstelle Umwelt

Patric Serna  
Projektleiter



Bodenzwischenlager



Zufahrtrichtung der Lastwagen



Wegfahrtrichtung der Lastwagen

